

หลักสูตร ศิลปศาสตรบัณฑิต
ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย ศศ.บ.

(นวัตกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ)

สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ
ภาษาอังกฤษ B.A.

(Media Design Innovation and Creation)

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 134 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 32 หน่วยกิต*

1.1 กลุ่มวิชาภาษา จำนวน 11 หน่วยกิต

411-101 ภาษากับความคิดและการสื่อสาร 3(3-0-6)

411-102 ความคิดกับทักษะการฟัง
และการพูด 2(2-0-4)

417-101 ภาษาอังกฤษ 1 3(3-0-6)

417-102 ภาษาอังกฤษ 2 3(3-0-6)

1.2 กลุ่มมนุษยศาสตร์ จำนวน 6 หน่วยกิต

บังคับ 3 หน่วยกิต

425-101 มนุษย์กับอารยธรรม 3(3-0-6)

เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

261-201 ทักษะการคิด 3(3-0-6)

264-102 ทักษะชีวิต 3(3-0-6)

282-201 ชีวิตและสุขภาพ 3(3-0-6)

437-101 ปรัชญาชีวิต 3(3-0-6)

438-101 ศาสนาวิถี 3(3-0-6)

761-105 วิธีชีวิตมุสลิม 3(3-0-6)

914-101 วัฒนธรรมและศิลปะไทย 3(3-0-6)

914-102 สุนทรียภาพในงานศิลปะ 3(3-0-6)

และนักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาศึกษาทั่วไป
ที่เปิดสอนในวิทยาเขตอื่น/มหาวิทยาลัยอื่น ที่คณะกรรมการ
วิชาการ วิทยาเขตปัตตานี พิจารณาแล้วว่าเทียบเท่ารายวิชา
บูรณาการตามนโยบายของมหาวิทยาลัย สามารถนำมา
เทียบเท่าแทนวิชาบังคับในหลักสูตรนี้ได้

1.3 กลุ่มสังคมศาสตร์ จำนวน 6 หน่วยกิต

บังคับ 3 หน่วยกิต

427-103 มนุษย์กับสังคม 3(3-0-6)

เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

196-101 สังคม เศรษฐกิจ การเมือง
การปกครองของไทย 3(3-0-6)

299-101 วัฒนธรรมแห่งการดำรงชีวิต 3(3-0-6)

426-101 สิ่งแวดล้อมกับสังคม 3(3-0-6)

* อยู่ในระหว่างการปรับปรุง อาจมีการเปลี่ยนแปลง

427-104 อนาคตศึกษา 3(3-0-6)

428-102 วิธีชีวิตชุมชนชายแดนใต้ 3(3-0-6)

870-101 ความรู้เท่าทันสื่อและการใช้
สารสนเทศ 3(3-0-6)

และนักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาศึกษาทั่วไป
ที่เปิดสอนในวิทยาเขตอื่น/มหาวิทยาลัยอื่น ที่คณะกรรมการ
วิชาการ วิทยาเขตปัตตานี พิจารณาแล้วว่าเทียบเท่ารายวิชา
บูรณาการตามนโยบายของมหาวิทยาลัย สามารถนำมา
เทียบเท่าแทนวิชาบังคับในหลักสูตรนี้ได้

1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์

จำนวน 9 หน่วยกิต

บังคับ 6 หน่วยกิต

746-101 คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน 3(3-0-6)

748-101 เทคโนโลยีสารสนเทศ 3(2-2-5)

เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

724-101 วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน 3(3-0-6)

724-103 วิทยาศาสตร์กับสังคม 3(3-0-6)

2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า 90 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาบังคับ จำนวน 57 หน่วยกิต

870-100 นิเทศศาสตร์เบื้องต้น 3(3-0-6)

871-301 กฎหมายและจริยธรรมสำหรับ
เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
เพื่อการจัดการ 3(3-0-6)

873-110 การวาดเส้นเพื่อการออกแบบ 3(2-2-5)

873-111 การจัดองค์ประกอบศิลป์ 3(2-2-5)

873-112 การใช้สีในการออกแบบและ
การผลิตสื่อ 3(2-2-5)

873-210 คอมพิวเตอร์กราฟิกและ
การออกแบบ 3(2-2-5)

873-211 การเขียนบท การออกแบบ
ตัวละครและบทภาพ 3(2-2-5)

873-212 การคิดสร้างสรรค์เพื่อ
การออกแบบสื่อ 3(3-0-6)

873-213	มโนทัศน์นวัตกรรม การออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ	3(3-0-6)	873-322	การผลิตสื่อเพื่อการโฆษณา และประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
873-214	นวัตกรรมมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	873-323	แอนิเมชันแบบสต็อปโมชั่น	3(2-2-5)
873-215	วิดีโอและออกดีโอสำหรับ สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)	873-324	การออกแบบและการสร้าง วิชวลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)
873-216	การสร้างโมเดลและการจำลอง ด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	873-325	การออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
873-217	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 1	3(2-2-5)	873-326	กล้องและการจัดแสง	3(2-2-5)
873-310	หลักการจัดการธุรกิจและ การสื่อสารการตลาด	3(3-0-6)	873-327	การยศาสตร์กับการออกแบบ	3(2-2-5)
873-311	การสร้างโมเดลและการจำลอง ด้วยคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3(2-2-5)	873-328	การออกแบบตัวเชื่อมประสาน	3(2-2-5)
873-312	การออกแบบและการผลิตสื่อ	3(2-2-5)	873-329	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2	3(2-2-5)
873-313	การออกแบบและการผลิตเว็บ เชิงโต้ตอบ	3(2-2-5)	873-420	นวัตกรรมการออกแบบร่วมสมัย	3(2-2-5)
873-410	โครงการนวัตกรรมการ ออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ	6(0-18-0)	873-421	การออกแบบเกม	3(2-2-5)
873-411	การฝึกงาน	ไม่นับหน่วยกิต	873-422	สหกิจศึกษา	6(0-0-36)
2.2 กลุ่มวิชาเอกเลือก ไม่น้อยกว่า 33 หน่วยกิต			3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต		
870-201	กฎหมายและจริยธรรม สื่อสารมวลชน	3(3-0-6)	นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ และนักศึกษาอาจเลือกเรียนภาชามลาอย่างน้อย 1 รายวิชา เพื่อให้ นักศึกษาได้มีโอกาสพัฒนาความสามารถในการใช้ภาษาของกลุ่มประเทศอาเซียน		
870-210	การถ่ายภาพเพื่อ การสื่อสารมวลชน	3(2-2-5)	4. หมวดวิชาฝึกงาน ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง		
870-211	การออกแบบและสร้างสรรค์ สื่อสิ่งพิมพ์	3(2-2-5)			
870-212	การเขียนบทวิทยุกระจายเสียง และวิทยุโทรทัศน์	3(3-0-6)			
870-213	การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียง และวิทยุโทรทัศน์	3(2-2-5)			
870-225	การบริหารภาพลักษณ์	3(3-0-6)			
870-324	การบริหารงานลูกค้าสัมพันธ์	3(3-0-6)			
870-415	จิตวิทยาการสื่อสารและพฤติกรรม ผู้บริโภค	3(3-0-6)			
873-221	การโปรแกรมเพื่อการติดต่อ กับผู้ใช้	3(2-2-5)			
873-222	สารสนเทศกราฟิก	3(1-4-4)			
873-223	จิตรกรรมดิจิทัล	3(2-2-5)			
873-320	มัลติมีเดียออเทอริง	3(2-2-5)			
873-321	การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง	3(2-2-5)			

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2	
196-101 Society, Economy, Politics and Government of Thailand**	3(3-0-6)	411-102 Thought, Listening and Speaking Skills	2(2-0-4)
264-102 Life Skills*	3(3-0-6)	417-102 English II	3(3-0-6)
411-101 Language, Thought and Communication	3(3-0-6)	425-101 Man and Civilization	3(3-0-6)
417-101 English	3(3-0-6)	437-101 Philosophy of Life*	3(3-0-6)
427-103 Man and Society	3(3-0-6)	724-103 Science and Society***	3(3-0-6)
724-101 Science in Daily Life***	3(3-0-6)	746-101 Mathematics in Daily Life	3(3-0-6)
748-101 Information Technology	3(2-2-5)	761-105 Muslim Ways of Life*	3(3-0-6)
870-101 Media Literacy and Utilization of Information**	3(3-0-6)	873-111 Composition of Arts	3(2-2-5)
873-110 Drawing for Media Design	3(2-2-5)	873-112 Color Applications in Media Design and Production	3(2-2-5)
914-101 Thai Culture and Art*	3(3-0-6)	914-102 Aesthetics in Artistic Works*	3(3-0-6)
รวม	21	รวม	20

* วิชาเลือกกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 3 หน่วยกิต

** วิชาเลือกกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 3 หน่วยกิต

*** วิชาเลือกกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 3 หน่วยกิต

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

871-301	Laws and Ethics for Information and Communication Technology	3(3-0-6)
873-210	Computer Graphics and Design	3(2-2-5)
873-211	Script Writing, Character Design and Storyboarding	3(2-2-5)
873-212	Creative Thinking for Media Design	3(3-0-6)
870-213	Conceptual Innovation in Media Design and Creation	3(3-0-6)

วิชาเอกเลือก 3

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-214	Multimedia Innovation	3(2-2-5)
873-215	Video and Audio for Digital Media	3(2-2-5)
873-216	Computer Modeling and Simulation	3(2-2-5)
873-217	Computer Animation I	3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

870-100 Introduction to Communication Arts	3(3-0-6)
873-310 Principles of Business Administration and Marketing Communication	3(3-0-6)
873-311 Advanced Computer Modeling and Simulation	3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 9

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-312 Media Design and Production	3(2-2-5)
873-313 Interactive Web Design and Production	3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 12

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-410 Media Design and Creation
Innovation Project 6(0-18-0)

วิชาเอกเลือก 3

รวม 9

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-411 Field Work

ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง